

LIVE ON AIR IHRE VERANSTALTUNG LIVE AUF SENDUNG

Wir bringen Ihre
Veranstaltung live
ins Internet -
in höchster Qualität



Bewegtbilder und Ton
werden von uns live,
direkt und
weltweit empfangbar
auf Ihre Website
übertragen

LIVE STREAM



Auf Wunsch produzieren wir den Livestream Ihrer Veranstaltung auch direkt auf Leinwände / Bildschirme vor Ort.

Wir bieten Bewegtbilder und Ton - live, direkt und weltweit empfangbar auf Ihre

Livestreaming: INNOVATIV - INTERAKTIV

So können Sie Ihre Partner in Echtzeit an Ihren Veranstaltungen (Pressekonferenzen, Medizinische Operationen, Podiumsdiskussionen, etc) teilhaben

Website, Ihrem Smartphone oder Tablet gestreamt. lassen.

LEISTUNGSUMFANG

- Produktion Ihrer Pressekonferenz als Live-Stream
- Produktionsteam mit einer HD-Kamera
- Ein Profi-Funk-Mikrofon oder eine Ton-Strecke
- Serverkapazität für 50 gleichzeitige Zuseher
- Namenseinblendung von bis zu 5 Teilnehmern (5 Grafiken)
- Aufbereitung des Live-Streams fürs Internet (Encoding)
- Einbettung des WebTV Live-Streams in die Webseite des Kunden
- Aufzeichnung Ihrer Veranstaltung
- Nachbearbeitung und Veröffentlichung der Aufzeichnung auf Social Media Plattformen
- Dauer der Veranstaltung bis 90 Minuten
- Anfahrt wird extra verrechnet
- Internet-Anbindung muss vom Veranstalter gestellt werden (2 Mbit/s symmetrische Bandbreite)

Pauschalpreis von € 1.690,- exkl. MwSt
Zusatzoptionen sind auf Anfrage buchbar

Wählen Sie weiters aus folgenden Punkten Erweiterungen zu dem Basispaket



ZUSATZOPTIONEN:

- Veranstaltungsdauer 91-180 Minuten 375 €
- jede zusätzliche HD-Kamera 500 €
- Serverkosten bis zu 150 gleichzeitige Seher 200 €
- bis zu 300 gleichzeitige Seher 400 € •
- Internetanbindung wird von Strobl Veranstaltungstechnik gestellt 375 €
- Einbindung einer zusätzlichen Bild-Quelle (z.B.: Computer-Präsentation) 200 €
- Tonanlage für Raumbeschallung 525 €
- Lichanlage 390 €
- Urheberrecht-Lizenzierung Ihrer Veranstaltung 100 €
- 3 Minuten Video-Beitrag 840 €
- Ankündigung der Veranstaltung an Journalisten 150 €